

二、功能介绍

- ✧ 工作电压：有 3.3v 和 5v 供选择，只能选择其中一种电压使用
- ✧ 驱动芯片：有国产和台系两种选择，用户可根据自己的需求选择
- ✧ 通讯方式：8 位并口
- ✧ 192*64 点阵显示内存，纵向横排，字节倒序方式
- ✧ ASCII 字符图案
 - 本程序例程中有 ASCII 码点阵表 5*8，8*16 方便调用
 - 可以使用各种字库 IC 配合使用
- ✧ 低功率省电设计(除背光电流 60MA)
 - 正常模式 (1mA typ VDD=3.3V)
 - 待机模式 (30uA max VDD=3.3V)
- ✧ 自动上电复位功能
- ✧ 指令方面
 - 上电即可使用，没有复杂的初始化设置
 - 纯点阵显示器，不需要太多时间来研读本资料，用户可以专心在软件设计上，
本手册提供了比较长的参考例程，用户可以用来移植使用
- ✧ 占空比 1/16，偏压比 1/9
- ✧ 视角方向：6 点钟
- ✧ 工作温度：-20℃—+70℃
- ✧ 储存温度：-30℃—+80℃

三. 接口定义

引脚	名称	方向	说明
1	VSS	--	电源负端(0V)
2	VDD	--	电源正端(+3.3V 或+5.0V, 只能选择其中一种电压使用)
3	VO	--	LCD 对比度调节, 取 VOUT 电压
4	RS	I	=1, 写数据
			=0, 写指令
5	R/W	I	=0, 写模式
			=1, 读模式
6	E	I	使能信号
7-14	DB0 ~ DB7	I/O	单片机与模块之间并口的数据传送通道, DB7 能用作忙标志读出(判忙)
15	CS1	I	左边屏选取信号(低有效)
16	/REST	I	复位信号
17	CS2	I	中间屏选取信号(低有效)
18	CS3	I	右边屏选取信号(低有效)
19	VOUT	-	LCD 电压输出或者输入(默认为输出)用于调节对比度电压
20	LEDA	-	背光电源的正极(+3.3V 或+5.0V, 只能选择其中一种电压使用)

四. 电性参数(直流)

名称	符号	测试条件	参数范围			单位
			最小	标准	最大	
模块工作电压	VDD	—	3.2/4.9	3.3/5.0	3.4/5.1	V
玻璃电压	V0	V0-VDD	9.4	9.5	9.6	V
背光工作电压	VLED	—	3.2/4.9	3.3/5.0	3.4/5.1	V
I0 输入高电平	VIH	—	2.2	—	VDD	V
I0 输入低电平	VIL	—	-0.3	—	0.6	V
LCM 输出高电平	VOH	—	2.4	—	—	V
LCM 输出低电平	VOL	—	—	—	0.4	V
模块工作电流	IDD	=VDD	—	—	1.2	MA
背光工作电流	ILED	=VLED	40	60	80	MA

五. 显示原理

a) DDRAM 显示屏之间的关系

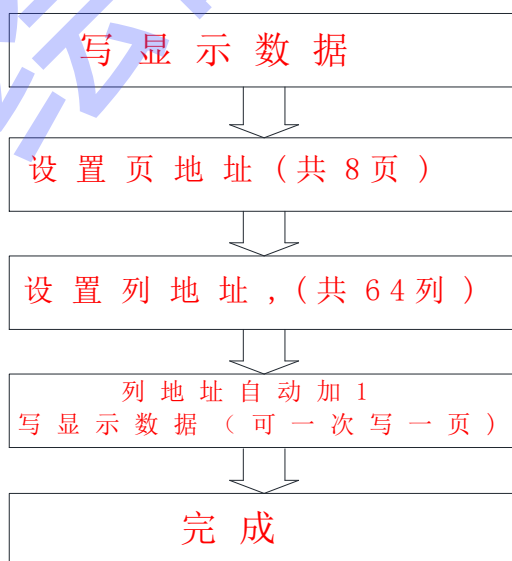
Y =	左边屏64列					中间屏64列					右边屏64列					行号
	CS1=0					CS2=0					CS3=0					
	0	1	...	62	63	0	1	...	62	63	0	1	...	62	63	
X=0	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	0
	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓
	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	7
↓	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	8
	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓
	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	55
X=7	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	56
	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓
	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	63

19264 图形点阵显示屏是 3 个 64*64 点阵显示的屏合在一起，如图分的左边屏，中间屏，右边屏，是一款纯点阵屏，在编源代码的时候要注意一下（两个 CS 控制左中右边屏）

这款纯点阵屏的地址结构如图，列地址 (0-63)*3，行地址不是 0-63，而是 0-7 页，每 8 行分成了一页，共 8 页，8 行*8 页=64 行，8 行和列正好组成了一个字节（上低下高），这个结构很适合单片机配合各种字符或字库 IC 内的字符或字库表格，在使用取模软件的时候使用纵向取模方式，

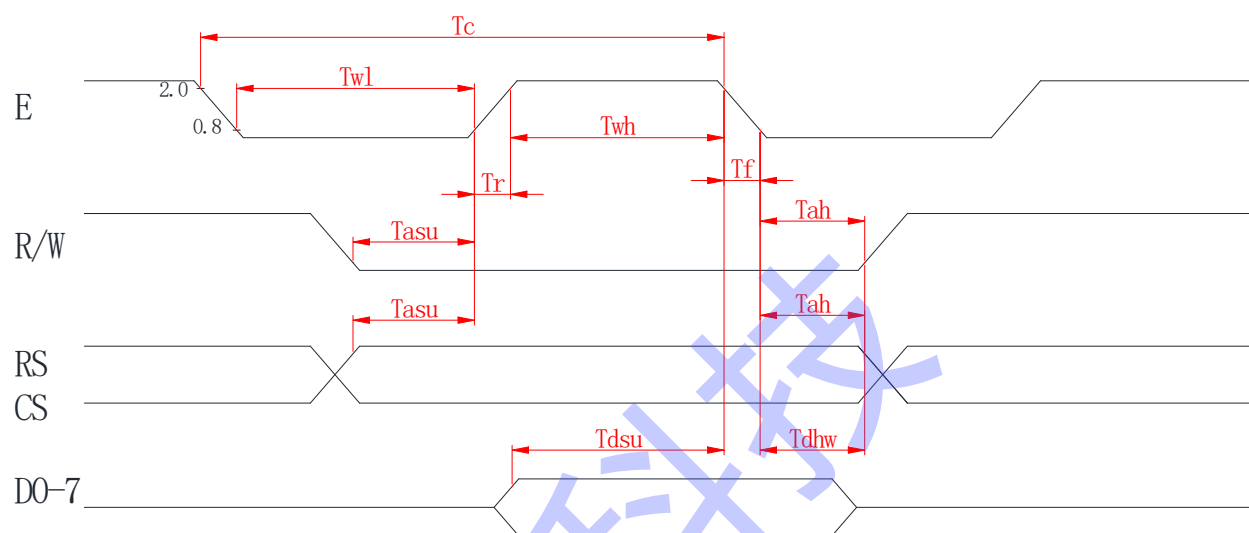
除了设置列地址和页地址外，还需要设置一个首行地址，本产品显示屏的第一行设置在 COM0，首行地址设置 0 就行，假如你设置 8，那么显示都会从 8 行开始。

写入显示数据流程图

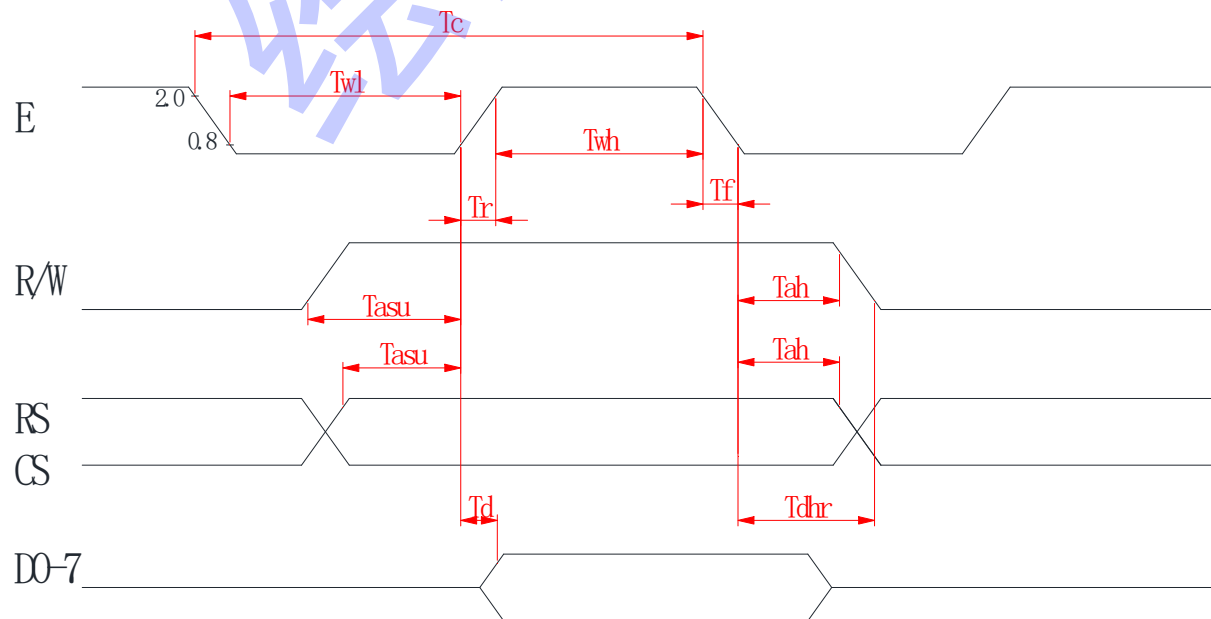


六. 时序图

写时序



读时序



名称	符号	最小值	典型值	最大值	单位
E周期时间	T_C	1000	--	--	ns
E高电平时间	T_{WH}	450	--	--	ns
E低电平时间	T_{WL}	450	--	--	ns
E上升沿时间	T_R	--	--	25	ns
E下降沿时间	T_F	--	--	25	ns
地址建立时间	T_{ASU}	140	--	--	ns
地址保持时间	T_{AH}	10	--	--	ns
数据建立时间	T_{DSU}	200	--	--	ns
数据延迟时间	T_D	--	--	320	ns
写数据保持时间	T_{DHW}	10	--	--	ns
读数据保持时间	T_{DHR}	20	--	--	ns

七、用户指令集说明：

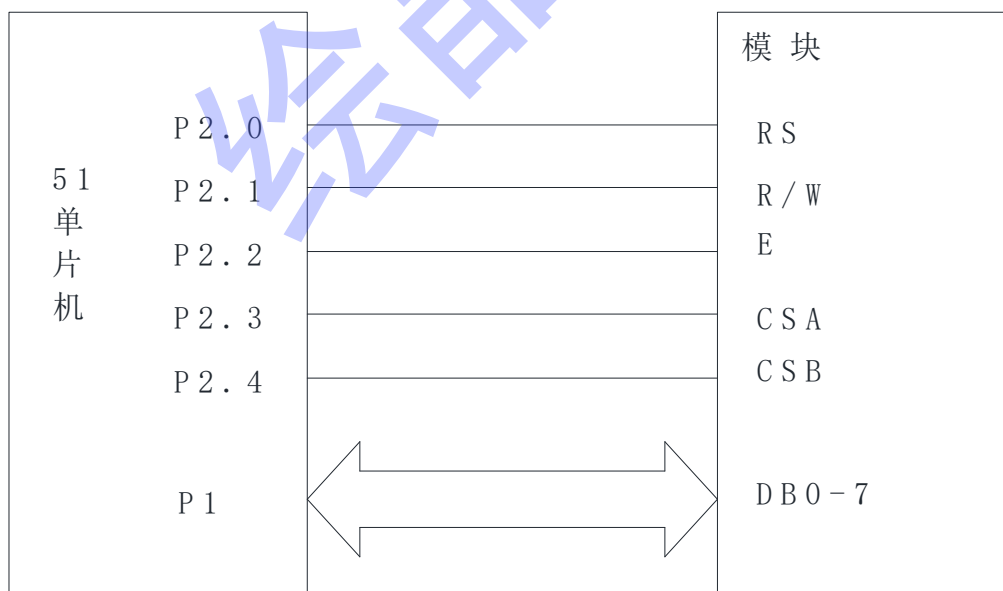
1、指令表：

N O	指令	指令码										HE X	说明
		RS	R/ W	D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0		
1	显示开关	0	0	0	0	1	1	1	1	1	LH	3F	控制显示器的开关，不影响DDRAM中数据和内部状态。 0：关； 1：开
2	Y地址设置	0	0	0	1	AC 5	AC 4	AC 3	AC 2	AC 1	AC 0	40	列地址设置（共64列）

HJ19264TXA 图形点阵液晶显示模块说明书

3	面地址设置	0	0	1	0	1	1	1	AC 2	AC 1	AC 0	B8	页地址设置（共8页）
4	首行设置	0	0	1	1	AC 5	AC 4	AC 3	AC 2	AC 1	AC 0	C0	设置显示屏第一行的位置
5	状态读	0	1	Bu sy	0	N/F	RE ST	0	0	0	0		读状态： Busy=0；空闲 Busy=1；工作中 N/F=0；显示开 N/F=1；显示关 REST=0；正常 REST=1；复位
6	写数据	1	0	D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0		写数据
7	读数据	1	1	D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0		读数据

八、单片机接线图



九、程序例程

//深圳绘晶科技有限公司

//单片机:89S52, STC完全兼容

//hj19264A

```
#include<reg52.h>
#include <intrins.h>
sbit RS=P2^0;
sbit RW=P2^1;
sbit E=P2^2;
sbit stop=P3^2;
sbit CS1=P2^3;    //左半屏片选
sbit CS2=P2^4;    //中半屏片选
sbit CS3=P2^5;    //右半屏片选

//以下是用<at89x51.h>头文件的定义,用这个的时候要把上面的屏闭
/*
#define RS   P2_0
#define RW   P2_1 //定义引脚
#define E    P2_2
#define CS1  P2_3
#define CS2  P2_4
#define CS3  P2_5
#define stop P3_2
#define Data P1
#include<at89x51.h>
*/
typedef unsigned int uint;
typedef unsigned char uchar;
uchar m1,z,z1,d,d1,s,s1,s10,s100;
uchar code ascii_table_8x16[95][16];
uchar code ascii_table_5x8[95][5];
uchar code hui1[];
uchar code jing1[];
uchar code ke1[];
uchar code ji1[];
uchar code hui2[];
uchar code ju2[];
uchar code jiao2[];
uchar code dian2[];
uchar code jing2[];
uchar code pin2[];
```

```
uchar code zi2[];
uchar code shang2[];

const uchar delay=250; //延时时间常数
static void Waitlms(void)//延迟1 ms
{
    uchar cnt=0;
    while (cnt<delay) cnt++;
}
//延迟n ms
void WaitNms(int n)
{
    uchar i;
    for(i=1;i<=n;i++)
        Waitlms();
}

/*判断是否为忙?*/
/*
void Busy(void)
{

    RS = 0; //指令
    RW = 1;
    P1 = 0xff; //输出0xff以便读取正确
    E = 1;
    _nop_();
    while(P1 & 0x80); //Status Read Bit7 = BUSY
    E = 0;
    _nop_();
}
*/

void wrcomL(uchar command) //写左半屏指令
{
    // Busy();

    CS1=0;
    CS2=1;

    CS3=1;
    RW=0;
    RS=0;
    P1=command;
```

```
E=1;
E=0;

        CS1=0;
        CS2=0;
        CS3=0;
}

void wrcomM(uchar command) //写中半屏指令      //在12864上作为右半屏
{
    // Busy();

        CS1=1;

    CS2=0;
    CS3=1;

    RW=0;
    RS=0;
    P1=command;
    E=1;
    E=0;

        CS1=0;
        CS2=0;
        CS3=0;
}

void wrcomR(uchar command) //写右半屏指令
{
    // Busy();

        CS1=1;

    CS2=1;
    CS3=0;

    RW=0;
    RS=0;
    P1=command;
    E=1;
    E=0;

        CS1=0;
        CS2=0;
        CS3=0;
}

void wrdataL(uchar DATA) //写左半屏数据
{
```

```
// Busy();

        CS1=0;

        CS2=1;
        CS3=1;

        RW=0;
        RS=1;
        P1=DATA;
        E=1;
        E=0;

        CS1=0;
        CS2=0;
        CS3=0;
}

void wrdataM(uchar DATA) //写中半屏数据      //在12864上作为右半屏
{
    // Busy();

        CS1=1;

        CS2=0;
        CS3=1;

        RW=0;
        RS=1;
        P1=DATA;
        E=1;
        E=0;

        CS1=0;
        CS2=0;
        CS3=0;
}

void wrdataR(uchar DATA) //写右半屏数据
{
    // Busy();

        CS1=1;

        CS2=1;
        CS3=0;

        RW=0;
        RS=1;
        P1=DATA;
        E=1;
```

```
E=0;

        CS1=0;
        CS2=0;
        CS3=0;
}

void dispsameone(uchar k)//把一个字节内容填满全屏
{
    uchar i;
    uchar j;
    wrcomL(0xc0);
    wrcomL(0xb8);
    wrcomL(0x40);

    wrcomM(0xc0);
    wrcomM(0xb8);
    wrcomM(0x40);

    wrcomR(0xc0);
    wrcomR(0xb8);
    wrcomR(0x40);
    for(j=0;j<8;j++)//再写下一行
    {wrcomM(j+0xB8);
    wrcomL(j+0xB8);
    wrcomR(j+0xB8);
    for(i=0;i<64;i++)//写满一行
    {
        wrdataL(k);//指针自动加一
        wrdataM(k);
        wrdataR(k);
    }
    }
}

void dispsametwo(uchar k,q)//把两个紧靠的字节内容填满全屏
{
    uchar i;
    uchar j;
    wrcomL(0xc0);
    wrcomL(0xb8);
    wrcomL(0x40);

    wrcomM(0xc0);
```

```
wrcomM(0xb8);
wrcomM(0x40);

wrcomR(0xc0);
wrcomR(0xb8);
wrcomR(0x40);
for(j=0;j<8;j++)//再写下一行
{wrcomM(j+0xB8);
 wrcomL(j+0xB8);
 wrcomR(j+0xB8);
 for(i=0;i<32;i++)//写满一行
 {
  wrdataL(k);//指针自动加一
  wrdataL(q);//指针自动加一
  wrdataM(k);
  wrdataM(q);
  wrdataR(k);
  wrdataR(q);
 }
}

void lcdint(void) //LCD的初始化
{

wrcomM(0x3e);
wrcomM(0x3f);
wrcomR(0x3e);
wrcomR(0x3f);
wrcomL(0x3e);
wrcomL(0x3f);
}

void display_string_5x8(uint page,uint column,uchar *text)
{
uint i=0,j,k;
while(text[i]>0x00)
{
if((text[i]>=0x20)&&(text[i]<0x7e))
{
j=text[i]-0x20;
wrcomL(0xc0);wrcomM(0xc0);wrcomR(0xc0);
```

```
wrcomL(0xb8+page);wrcomM(0xb8+page);wrcomR(0xb8+page);
if(column<64)
{
    wrcomL(0x40+column);
    for(k=0;k<5;k++)
    {wrdataL(ascii_table_5x8[j][k]);
    }
}
else
{
    if(column<128)
    {
        wrcomM(0x40+(column-64));
        for(k=0;k<5;k++)
        {wrdataM(ascii_table_5x8[j][k]);
        }
    }
    else
    {
        wrcomR(0x40+(column-128));
        for(k=0;k<5;k++)
        {wrdataR(ascii_table_5x8[j][k]);
        }
    }
}
i++;
column+=6;
}
else
i++;
}
}
```

```
void display_string_8x16(uchar hh,uint page,uint column,uchar *text)
{
uint i=0,j,k,n;
while(text[i]>0x00)
{
    if((text[i]>=0x20)&&(text[i]<=0x7e))
    {
        j=text[i]-0x20;
        for(n=0;n<2;n++)
```

```
{
    wrcomL(0xc0);wrcomM(0xc0);wrcomR(0xc0);
    wrcomL(0xb8+page+n);wrcomM(0xb8+page+n);wrcomR(0xb8+page+n);
    if(column<64)
    {
        wrcomL(0x40+column);
        for(k=0;k<8;k++)
            if(hh==0)
            {
                wrdataL(ascii_table_8x16[j][k+8*n]);
            }
            else
            {
                wrdataL(~(ascii_table_8x16[j][k+8*n]));
            }
    }
    else
    {
        if(column<128)
        {
            wrcomM(0x40+(column-64));
            for(k=0;k<8;k++)
                if(hh==0)
                {wrdataM(ascii_table_8x16[j][k+8*n]);
                }
                else
                {wrdataM(~(ascii_table_8x16[j][k+8*n]));
                }
        }
        else
        {
            wrcomR(0x40+(column-128));
            for(k=0;k<8;k++)
                if(hh==0)
                {wrdataR(ascii_table_8x16[j][k+8*n]);
                }
                else
                {wrdataR(~(ascii_table_8x16[j][k+8*n]));
                }
        }
    }
}
```

```
        i++;  
        column+=8;  
    }  
    else  
    {  
        i++;  
    }  
}
```

//显示16x16 点阵图像、汉字、生僻字或16x16 点阵的其他图标

void display_graphic_16x16(uchar hh,uchar page,uchar column,uchar *dp)

```
{  
    uint i,j;  
    for(j=0;j<2;j++)  
    {  
        wrcomL(0xC0);wrcomM(0xC0);wrcomR(0xC0); //首行  
        wrcomL(0xb8+page+j);wrcomM(0xb8+page+j);wrcomR(0xb8+page+j);  
        if(column<64)  
        {  
            wrcomL(0x40+column);  
            for (i=0;i<16;i++)  
            {  
                if(hh==0) wrdataL(*dp);  
                else wrdataL(~(*dp)); //写数据到LCD,每写完一个8 位的数据后列地址自动加1  
                dp++;  
            }  
        }  
        else  
        {  
            if(column<128)  
            {  
                wrcomM(0x40+(column-64));  
                for (i=0;i<16;i++)  
                {  
                    if(hh==0) wrdataM(*dp);  
                    else wrdataM(~(*dp)); //写数据到LCD,每写完一个8 位的数据后列地址自动加1  
                    dp++;  
                }  
            }  
            else  
            {  
                wrcomR(0x40+(column-128));  
                for (i=0;i<16;i++)
```

```
        {  
            if(hh==0) wrdataR(*dp);  
            else wrdataR(~(*dp)); //写数据到LCD, 每写完一个8 位的数据后列地址自动加1  
            dp++;  
        }  
    }  
}  
}  
}
```

//显示128x64 点阵边框

void display_bk()

```
{  
    uint i,j;  
    //左框  
    for(j=0;j<8;j++)  
    {  
        wrcomL(0xb8+j);  
        wrcomL(0x40+0);  
        wrdataL(0xff);  
        wrdataL(0xff);  
    }  
    //右框  
    for(j=0;j<8;j++)  
    {  
        wrcomR(0xb8+j);  
        wrcomR(0x40+62);  
        wrdataR(0xff);  
        wrdataR(0xff);  
    }  
    //上框  
    wrcomL(0xb8+0);wrcomR(0xb8+0);  
    wrcomL(0x40+2);wrcomR(0x40+0);  
    for (i=0;i<62;i++)  
    {  
        wrdataL(0x03);  
        wrdataR(0x03);  
    }  
    //下框  
    wrcomL(0xb8+7);wrcomR(0xb8+7);  
    wrcomL(0x40+2);wrcomR(0x40+0);
```

```
for (i=0;i<62;i++)
{
    wrdataL(0xC0);
    wrdataR(0xC0);
}

//中框
wrcmM(0xb8+0);
wrcmM(0x40+0);
for (i=0;i<64;i++)
{
    wrdataM(0x03);
    wrdataM(0x03);
}
wrcmM(0xb8+7);
wrcmM(0x40+0);
for (i=0;i<64;i++)
{
    wrdataM(0xC0);
    wrdataM(0xC0);
}
}

void display_string_8x16_t(uchar hh,uint page,uint column,uchar text)
{
    uint j,k,n;
    j=text+16;
    for(n=0;n<2;n++)
    {
        wrcomL(0xc0);wrcmM(0xc0);wrcmR(0xc0);
        wrcomL(0xb8+page+n);wrcmM(0xb8+page+n);wrcmR(0xb8+page+n);
        if(column<64)
        {
            wrcomL(0x40+column);
            for(k=0;k<8;k++)
            if(hh==0)
            {
                wrdataL(ascii_table_8x16[j][k+8*n]);
            }
            else
            {

```

```
wrdataL(~(ascii_table_8x16[j][k+8*n]));
}
}
else
{
    if(column<128)
    {
        wrcomM(0x40+(column-64));
        for(k=0;k<8;k++)
            if(hh==0)
                {wrdataM(ascii_table_8x16[j][k+8*n]);}
            else
                {wrdataM(~(ascii_table_8x16[j][k+8*n]));}
    }
    else
    {
        wrcomR(0x40+(column-128));
        for(k=0;k<8;k++)
            if(hh==0)
                {wrdataR(ascii_table_8x16[j][k+8*n]);}
            else
                {wrdataR(~(ascii_table_8x16[j][k+8*n]));}
    }
}
}

}

void ini_int1(void)
{
    EA=1;
    EX0=1;//允许外部INT0的中断
    IT0=1;// 允许中断
}

int scankey1() interrupt 2 using 3 //使用外部中断1, 寄存器组3
{
    while(P3^2==0){for(;;);}
    IE1=0;//中断标志清零
}
```

```
}  
void main(void)  
{  
    ini_int1(); //开中断  
    for(m1=0;m1<50;m1++)  
    {  
        lcdint();  
        dispsameone(0x00); //清屏  
        display_string_8x16(0,0,0,"0123456789ABCDEFGHIJKLMN");  
        display_string_8x16(0,2,0,"HUIJINGKEJI 192x64 DOT");  
        display_string_5x8(4,2,"0123456789"); display_string_5x8(4,66,"ABCDEFGHIIJ");  
        display_string_5x8(4,130,"KLMNOPQRST");  
        display_string_5x8(5,3,"TEL:0755-2"); display_string_5x8(5,64,"3146001");//1个字符占5  
        加上一空格=6  
        display_string_5x8(6,3,"FAX:0755-2"); display_string_5x8(6,64,"3146002");  
        display_string_5x8(7,0,"http://www"); display_string_5x8(7,67,".huijinglc");  
        display_string_5x8(8,129,"m.com");  
        WaitNms(250);  
        WaitNms(150);  
        //~~~~~1, (5*8和8*16字符显示)  
        dispsameone(0x00); //清屏  
        display_graphic_16x16(0,2,64,hui1);  
        display_graphic_16x16(0,2,80,jing1);  
        display_graphic_16x16(0,2,96,ke1);  
        display_graphic_16x16(0,2,112,ji1);  
        display_string_8x16(0,4,72,"192*64");  
        display_bk();  
        WaitNms(150);  
        WaitNms(150);  
        //~~~~~2, (自编边框/16*16汉字显示 )  
        dispsameone(0x00); //清屏  
        dispsameone(0xFF); //清屏  
        display_graphic_16x16(1,2,64,hui1);  
        display_graphic_16x16(1,2,80,jing1);  
        display_graphic_16x16(1,2,96,ke1);  
        display_graphic_16x16(1,2,112,ji1);  
        display_string_8x16(1,4,72,"192*64");  
        WaitNms(150);  
        WaitNms(150);  
        //~~~~~3, (/16*16汉字反白  
  
        display_graphic_16x16(1,0,2,hui2);  
        display_graphic_16x16(1,2,2,ju2);
```

HJ19264TXA 图形点阵液晶显示模块说明书

```
display_graphic_16x16(1,4,2,jiao2);
display_graphic_16x16(1,6,2,dian2);

display_graphic_16x16(1,0,175,jing2);
display_graphic_16x16(1,2,175,pin2);
display_graphic_16x16(1,4,175,zi2);
display_graphic_16x16(1,6,175,shang2);
WaitNms(150);
WaitNms(150);
//~~~~~5, (/16*16汉字反白
dispsameone(0x55); //显示横扫1
WaitNms(150);
WaitNms(150);
//~~~~~5, 横
dispsameone(0xaa); //显示横扫2
WaitNms(150);
WaitNms(150);
//~~~~~6, 横
dispsametwo(0xff,0x00); //显示竖扫描1
WaitNms(150);
WaitNms(150);
//~~~~~7, 竖
dispsametwo(0x00,0xff); //显示竖扫描2
WaitNms(150);
WaitNms(150);
//~~~~~8, 竖
dispsametwo(0xaa,0x55); //显示点扫描1
WaitNms(150);
WaitNms(150);
//~~~~~9, 点

dispsametwo(0x55,0xaa); //显示点扫描2
WaitNms(150);
WaitNms(150);
//~~~~~10, 点
}

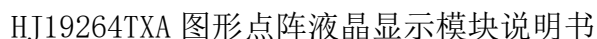
//~~~~~5, 动态演示99小时
dispsameone(0x00); //清屏
display_graphic_16x16(1,0,0,hui1);
display_graphic_16x16(1,2,0,jing1);
display_string_8x16(1,5,0,"TEL:755-23146001"); display_string_8x16(0,5,128," 192*64");
display_string_5x8(7,0,"http://www"); display_string_5x8(7,67,".huijinglc");
```

HJ19264TXA 图形点阵液晶显示模块说明书

```
display_string_5x8(8,129,"m.com");
display_string_5x8(0,29,"*****");
display_string_5x8(3,29,"*****");

display_graphic_16x16(1,0,128,hui2);
display_graphic_16x16(0,0,144,ju2);
display_graphic_16x16(1,0,160,jiao2);
display_graphic_16x16(0,0,176,dian2);

display_graphic_16x16(1,2,128,jing2);
display_graphic_16x16(0,2,144,pin2);
display_graphic_16x16(0,2,160,zi2);
display_graphic_16x16(0,2,176,shang2);
for(z=0;z<10;z++)
{
    display_string_8x16_t(0,1,30,z);
    for(z1=0;z1<10;z1++)
    {
        display_string_8x16_t(0,1,38,z1);
        for(d=0;d<6;d++)
        {
            display_string_8x16_t(0,1,46,10);
            display_string_8x16_t(0,1,54,d);
            for(d1=0;d1<10;d1++)
            {
                display_string_8x16_t(0,1,64,d1);
                for(s=0;s<6;s++)
                {
                    display_string_8x16_t(0,1,72,10);
                    display_string_8x16_t(0,1,80,s);
                    for(s1=0;s1<10;s1++)
                    {
                        display_string_8x16_t(0,1,88,s1);
                        WaitNms(5);////延时 x ms
                        display_string_8x16_t(0,1,96,10);
                        for(s10=0;s10<10;s10++)
                        {
                            display_string_8x16_t(0,1,104,s10);
                            WaitNms(5);////延时 x ms
                            for(s100=0;s100<10;s100++)
                            {
                                display_string_8x16_t(0,1,112,s100);
                                WaitNms(5);////延时 x ms
```



```
uchar code ascii table 8x16[95][16]={
```

```

/*-- 文字：--*/
/*-- Comic Sans MS12；此字体下对应的点阵为：宽x 高=8x16 --*/
0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,
/*-- 文字：！ --*/
/*-- Comic Sans MS12；此字体下对应的点阵为：宽x 高=8x16 --*/
0x00,0x00,0x00,0xF8,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x33,0x30,0x00,0x00,0x00,
/*-- 文字：” --*/
/*-- Comic Sans MS12；此字体下对应的点阵为：宽x 高=8x16 --*/
0x00,0x10,0x0C,0x06,0x10,0x0C,0x06,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,
/*-- 文字：# --*/
/*-- Comic Sans MS12；此字体下对应的点阵为：宽x 高=8x16 --*/
0x40,0xC0,0x78,0x40,0xC0,0x78,0x40,0x00,0x04,0x3F,0x04,0x04,0x3F,0x04,0x04,0x00,
/*-- 文字：$ --*/
/*-- Comic Sans MS12；此字体下对应的点阵为：宽x 高=8x16 --*/
0x00,0x70,0x88,0xFC,0x08,0x30,0x00,0x00,0x00,0x18,0x20,0xFF,0x21,0x1E,0x00,0x00,
/*-- 文字：% --*/
/*-- Comic Sans MS12；此字体下对应的点阵为：宽x 高=8x16 --*/
0xF0,0x08,0xF0,0x00,0xE0,0x18,0x00,0x00,0x00,0x21,0x1C,0x03,0x1E,0x21,0x1E,0x00,
/*-- 文字：& --*/
/*-- Comic Sans MS12；此字体下对应的点阵为：宽x 高=8x16 --*/
0x00,0xF0,0x08,0x88,0x70,0x00,0x00,0x00,0x1E,0x21,0x23,0x24,0x19,0x27,0x21,0x10,
/*-- 文字：’ --*/
/*-- Comic Sans MS12；此字体下对应的点阵为：宽x 高=8x16 --*/
0x10,0x16,0x0E,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,
/*-- 文字：( --*/
/*-- Comic Sans MS12；此字体下对应的点阵为：宽x 高=8x16 --*/
0x00,0x00,0x00,0xE0,0x18,0x04,0x02,0x00,0x00,0x00,0x00,0x07,0x18,0x20,0x40,0x00,
/*-- 文字：) --*/
/*-- Comic Sans MS12；此字体下对应的点阵为：宽x 高=8x16 --*/
0x00,0x02,0x04,0x18,0xE0,0x00,0x00,0x00,0x00,0x40,0x20,0x18,0x07,0x00,0x00,0x00,

```

HJ19264TXA 图形点阵液晶显示模块说明书

/*-- 文字: * --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0x40, 0x40, 0x80, 0xF0, 0x80, 0x40, 0x40, 0x00, 0x02, 0x02, 0x01, 0x0F, 0x01, 0x02, 0x02, 0x00,
/*-- 文字: + --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0x00, 0x00, 0x00, 0xF0, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x01, 0x01, 0x01, 0x1F, 0x01, 0x01, 0x01, 0x00,
/*-- 文字: , --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x80, 0xB0, 0x70, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
/*-- 文字: - --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01,
/*-- 文字: . --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x30, 0x30, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
/*-- 文字: / --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x80, 0x60, 0x18, 0x04, 0x00, 0x60, 0x18, 0x06, 0x01, 0x00, 0x00, 0x00,
/*-- 文字: 0 --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0x00, 0xE0, 0x10, 0x08, 0x08, 0x10, 0xE0, 0x00, 0x00, 0x0F, 0x10, 0x20, 0x20, 0x10, 0x0F, 0x00,
/*-- 文字: 1 --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0x00, 0x10, 0x10, 0xF8, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x20, 0x20, 0x3F, 0x20, 0x20, 0x00, 0x00,
/*-- 文字: 2 --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0x00, 0x70, 0x08, 0x08, 0x88, 0x70, 0x00, 0x00, 0x30, 0x28, 0x24, 0x22, 0x21, 0x30, 0x00,
/*-- 文字: 3 --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0x00, 0x30, 0x08, 0x88, 0x88, 0x48, 0x30, 0x00, 0x00, 0x18, 0x20, 0x20, 0x20, 0x11, 0x0E, 0x00,
/*-- 文字: 4 --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0x00, 0x00, 0xC0, 0x20, 0x10, 0xF8, 0x00, 0x00, 0x00, 0x07, 0x04, 0x24, 0x24, 0x3F, 0x24, 0x00,
/*-- 文字: 5 --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0x00, 0xF8, 0x08, 0x88, 0x88, 0x08, 0x08, 0x00, 0x00, 0x19, 0x21, 0x20, 0x20, 0x11, 0x0E, 0x00,
/*-- 文字: 6 --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0x00, 0xE0, 0x10, 0x88, 0x88, 0x18, 0x00, 0x00, 0x00, 0x0F, 0x11, 0x20, 0x20, 0x11, 0x0E, 0x00,
/*-- 文字: 7 --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0x00, 0x38, 0x08, 0x08, 0xC8, 0x38, 0x08, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x3F, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
/*-- 文字: 8 --*/

HJ19264TXA 图形点阵液晶显示模块说明书

/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0x00, 0x70, 0x88, 0x08, 0x08, 0x88, 0x70, 0x00, 0x00, 0x1C, 0x22, 0x21, 0x22, 0x1C, 0x00,
/*-- 文字: 9 --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0x00, 0xE0, 0x10, 0x08, 0x08, 0x10, 0xE0, 0x00, 0x00, 0x00, 0x31, 0x22, 0x22, 0x11, 0x0F, 0x00,
/*-- 文字: : --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0x00, 0x00, 0x00, 0xC0, 0xC0, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x30, 0x30, 0x00, 0x00, 0x00,
/*-- 文字: ; --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0x00, 0x00, 0x00, 0x80, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x80, 0x60, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
/*-- 文字: < --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0x00, 0x00, 0x80, 0x40, 0x20, 0x10, 0x08, 0x00, 0x00, 0x01, 0x02, 0x04, 0x08, 0x10, 0x20, 0x00,
/*-- 文字: = --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0x40, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40, 0x00, 0x04, 0x04, 0x04, 0x04, 0x04, 0x04, 0x04, 0x00,
/*-- 文字: > --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0x00, 0x08, 0x10, 0x20, 0x40, 0x80, 0x00, 0x00, 0x00, 0x20, 0x10, 0x08, 0x04, 0x02, 0x01, 0x00,
/*-- 文字: ? --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0x00, 0x70, 0x48, 0x08, 0x08, 0x08, 0xF0, 0x00, 0x00, 0x00, 0x30, 0x36, 0x01, 0x00, 0x00,
/*-- 文字: @ --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0xC0, 0x30, 0xC8, 0x28, 0xF8, 0x10, 0xE0, 0x00, 0x07, 0x18, 0x27, 0x24, 0x23, 0x14, 0x0B, 0x00,
/*-- 文字: A --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0x00, 0x00, 0xC0, 0x38, 0xE0, 0x00, 0x00, 0x00, 0x20, 0x3C, 0x23, 0x02, 0x02, 0x27, 0x38, 0x20,
/*-- 文字: B --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0x08, 0xF8, 0x88, 0x88, 0x88, 0x70, 0x00, 0x00, 0x20, 0x3F, 0x20, 0x20, 0x20, 0x11, 0x0E, 0x00,
/*-- 文字: C --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0xC0, 0x30, 0x08, 0x08, 0x08, 0x08, 0x38, 0x00, 0x07, 0x18, 0x20, 0x20, 0x20, 0x10, 0x08, 0x00,
/*-- 文字: D --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0x08, 0xF8, 0x08, 0x08, 0x08, 0x10, 0xE0, 0x00, 0x20, 0x3F, 0x20, 0x20, 0x20, 0x10, 0x0F, 0x00,
/*-- 文字: E --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0x08, 0xF8, 0x88, 0x88, 0xE8, 0x08, 0x10, 0x00, 0x20, 0x3F, 0x20, 0x20, 0x23, 0x20, 0x18, 0x00,
/*-- 文字: F --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/

HJ19264TXA 图形点阵液晶显示模块说明书

0x08, 0xF8, 0x88, 0x88, 0xE8, 0x08, 0x10, 0x00, 0x20, 0x3F, 0x20, 0x00, 0x03, 0x00, 0x00, 0x00,
/*-- 文字: G --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0xC0, 0x30, 0x08, 0x08, 0x08, 0x38, 0x00, 0x00, 0x07, 0x18, 0x20, 0x20, 0x22, 0x1E, 0x02, 0x00,
/*-- 文字: H --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0x08, 0xF8, 0x08, 0x00, 0x00, 0x08, 0xF8, 0x08, 0x20, 0x3F, 0x21, 0x01, 0x01, 0x21, 0x3F, 0x20,
/*-- 文字: I --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0x00, 0x08, 0x08, 0xF8, 0x08, 0x08, 0x00, 0x00, 0x00, 0x20, 0x20, 0x3F, 0x20, 0x20, 0x00, 0x00,
/*-- 文字: J --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0x00, 0x00, 0x08, 0x08, 0xF8, 0x08, 0x08, 0x00, 0xC0, 0x80, 0x80, 0x80, 0x7F, 0x00, 0x00, 0x00,
/*-- 文字: K --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0x08, 0xF8, 0x88, 0xC0, 0x28, 0x18, 0x08, 0x00, 0x20, 0x3F, 0x20, 0x01, 0x26, 0x38, 0x20, 0x00,
/*-- 文字: L --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0x08, 0xF8, 0x08, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x20, 0x3F, 0x20, 0x20, 0x20, 0x20, 0x30, 0x00,
/*-- 文字: M --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0x08, 0xF8, 0xF8, 0x00, 0xF8, 0xF8, 0x08, 0x00, 0x20, 0x3F, 0x00, 0x3F, 0x00, 0x3F, 0x20, 0x00,
/*-- 文字: N --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0x08, 0xF8, 0x30, 0xC0, 0x00, 0x08, 0xF8, 0x08, 0x20, 0x3F, 0x20, 0x00, 0x07, 0x18, 0x3F, 0x00,
/*-- 文字: O --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0xE0, 0x10, 0x08, 0x08, 0x08, 0x10, 0xE0, 0x00, 0x0F, 0x10, 0x20, 0x20, 0x20, 0x10, 0x0F, 0x00,
/*-- 文字: P --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0x08, 0xF8, 0x08, 0x08, 0x08, 0x08, 0xF0, 0x00, 0x20, 0x3F, 0x21, 0x01, 0x01, 0x01, 0x00, 0x00,
/*-- 文字: Q --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0xE0, 0x10, 0x08, 0x08, 0x08, 0x10, 0xE0, 0x00, 0x0F, 0x18, 0x24, 0x24, 0x38, 0x50, 0x4F, 0x00,
/*-- 文字: R --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0x08, 0xF8, 0x88, 0x88, 0x88, 0x70, 0x00, 0x20, 0x3F, 0x20, 0x00, 0x03, 0x0C, 0x30, 0x20,
/*-- 文字: S --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0x00, 0x70, 0x88, 0x08, 0x08, 0x08, 0x38, 0x00, 0x00, 0x38, 0x20, 0x21, 0x21, 0x22, 0x1C, 0x00,
/*-- 文字: T --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0x18, 0x08, 0x08, 0xF8, 0x08, 0x08, 0x18, 0x00, 0x00, 0x00, 0x20, 0x3F, 0x20, 0x00, 0x00, 0x00,

HJ19264TXA 图形点阵液晶显示模块说明书

/*-- 文字: U --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0x08, 0xF8, 0x08, 0x00, 0x00, 0x08, 0xF8, 0x08, 0x00, 0x1F, 0x20, 0x20, 0x20, 0x20, 0x1F, 0x00,
/*-- 文字: V --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0x08, 0x78, 0x88, 0x00, 0x00, 0xC8, 0x38, 0x08, 0x00, 0x00, 0x07, 0x38, 0x0E, 0x01, 0x00, 0x00,
/*-- 文字: W --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0xF8, 0x08, 0x00, 0xF8, 0x00, 0x08, 0xF8, 0x00, 0x03, 0x3C, 0x07, 0x00, 0x07, 0x3C, 0x03, 0x00,
/*-- 文字: X --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0x08, 0x18, 0x68, 0x80, 0x80, 0x68, 0x18, 0x08, 0x20, 0x30, 0x2C, 0x03, 0x03, 0x2C, 0x30, 0x20,
/*-- 文字: Y --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0x08, 0x38, 0xC8, 0x00, 0xC8, 0x38, 0x08, 0x00, 0x00, 0x00, 0x20, 0x3F, 0x20, 0x00, 0x00, 0x00,
/*-- 文字: Z --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0x10, 0x08, 0x08, 0x08, 0xC8, 0x38, 0x08, 0x00, 0x20, 0x38, 0x26, 0x21, 0x20, 0x20, 0x18, 0x00,
/*-- 文字: [--*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0x00, 0x00, 0x00, 0xFE, 0x02, 0x02, 0x02, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x7F, 0x40, 0x40, 0x40, 0x00,
/*-- 文字: \ --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0x00, 0x0C, 0x30, 0xC0, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x01, 0x06, 0x38, 0xC0, 0x00,
/*-- 文字:] --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0x00, 0x02, 0x02, 0x02, 0xFE, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x40, 0x40, 0x40, 0x7F, 0x00, 0x00, 0x00,
/*-- 文字: ^ --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0x00, 0x00, 0x04, 0x02, 0x02, 0x02, 0x04, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
/*-- 文字: _ --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80,
/*-- 文字: ` --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0x00, 0x02, 0x02, 0x04, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
/*-- 文字: a --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0x00, 0x00, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x00, 0x00, 0x00, 0x19, 0x24, 0x22, 0x22, 0x22, 0x3F, 0x20,
/*-- 文字: b --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0x08, 0xF8, 0x00, 0x80, 0x80, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x3F, 0x11, 0x20, 0x20, 0x11, 0x0E, 0x00,
/*-- 文字: c --*/

HJ19264TXA 图形点阵液晶显示模块说明书

/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0x00, 0x00, 0x00, 0x80, 0x80, 0x80, 0x00, 0x00, 0x00, 0x0E, 0x11, 0x20, 0x20, 0x20, 0x11, 0x00,
/*-- 文字: d --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0x00, 0x00, 0x00, 0x80, 0x80, 0x88, 0xF8, 0x00, 0x00, 0x0E, 0x11, 0x20, 0x20, 0x10, 0x3F, 0x20,
/*-- 文字: e --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0x00, 0x00, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x00, 0x00, 0x00, 0x1F, 0x22, 0x22, 0x22, 0x22, 0x13, 0x00,
/*-- 文字: f --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0x00, 0x80, 0x80, 0xF0, 0x88, 0x88, 0x88, 0x18, 0x00, 0x20, 0x20, 0x3F, 0x20, 0x20, 0x00, 0x00,
/*-- 文字: g --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0x00, 0x00, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x00, 0x00, 0x6B, 0x94, 0x94, 0x94, 0x93, 0x60, 0x00,
/*-- 文字: h --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0x08, 0xF8, 0x00, 0x80, 0x80, 0x80, 0x00, 0x00, 0x20, 0x3F, 0x21, 0x00, 0x00, 0x20, 0x3F, 0x20,
/*-- 文字: i --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0x00, 0x80, 0x98, 0x98, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x20, 0x20, 0x3F, 0x20, 0x20, 0x00, 0x00,
/*-- 文字: j --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0x00, 0x00, 0x00, 0x80, 0x98, 0x98, 0x00, 0x00, 0x00, 0xC0, 0x80, 0x80, 0x80, 0x7F, 0x00, 0x00,
/*-- 文字: k --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0x08, 0xF8, 0x00, 0x00, 0x80, 0x80, 0x80, 0x00, 0x20, 0x3F, 0x24, 0x02, 0x2D, 0x30, 0x20, 0x00,
/*-- 文字: l --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0x00, 0x08, 0x08, 0xF8, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x20, 0x20, 0x3F, 0x20, 0x20, 0x00, 0x00,
/*-- 文字: m --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x00, 0x20, 0x3F, 0x20, 0x00, 0x3F, 0x20, 0x00, 0x3F,
/*-- 文字: n --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0x80, 0x80, 0x00, 0x80, 0x80, 0x80, 0x00, 0x00, 0x20, 0x3F, 0x21, 0x00, 0x00, 0x20, 0x3F, 0x20,
/*-- 文字: o --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0x00, 0x00, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x00, 0x00, 0x00, 0x1F, 0x20, 0x20, 0x20, 0x20, 0x1F, 0x00,
/*-- 文字: p --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0x80, 0x80, 0x00, 0x80, 0x80, 0x00, 0x00, 0x80, 0xFF, 0xA1, 0x20, 0x20, 0x11, 0x0E, 0x00,
/*-- 文字: q --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/

HJ19264TXA 图形点阵液晶显示模块说明书

```
0x00, 0x00, 0x00, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x00, 0x00, 0x0E, 0x11, 0x20, 0x20, 0xA0, 0xFF, 0x80,
/*-- 文字: r --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0x80, 0x80, 0x80, 0x00, 0x80, 0x80, 0x80, 0x00, 0x20, 0x20, 0x3F, 0x21, 0x20, 0x00, 0x01, 0x00,
/*-- 文字: s --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0x00, 0x00, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x00, 0x00, 0x33, 0x24, 0x24, 0x24, 0x24, 0x19, 0x00,
/*-- 文字: t --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0x00, 0x80, 0x80, 0xE0, 0x80, 0x80, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x1F, 0x20, 0x20, 0x00, 0x00,
/*-- 文字: u --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0x80, 0x80, 0x00, 0x00, 0x00, 0x80, 0x80, 0x00, 0x00, 0x1F, 0x20, 0x20, 0x10, 0x3F, 0x20,
/*-- 文字: v --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0x80, 0x80, 0x80, 0x00, 0x00, 0x80, 0x80, 0x80, 0x00, 0x01, 0x0E, 0x30, 0x08, 0x06, 0x01, 0x00,
/*-- 文字: w --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0x80, 0x80, 0x00, 0x80, 0x00, 0x80, 0x80, 0x80, 0x0F, 0x30, 0x0C, 0x03, 0x0C, 0x30, 0x0F, 0x00,
/*-- 文字: x --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0x00, 0x80, 0x80, 0x00, 0x80, 0x80, 0x80, 0x00, 0x00, 0x20, 0x31, 0x2E, 0x0E, 0x31, 0x20, 0x00,
/*-- 文字: y --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0x80, 0x80, 0x80, 0x00, 0x00, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x81, 0x8E, 0x70, 0x18, 0x06, 0x01, 0x00,
/*-- 文字: z --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0x00, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x00, 0x00, 0x21, 0x30, 0x2C, 0x22, 0x21, 0x30, 0x00,
/*-- 文字: { --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x80, 0x7C, 0x02, 0x02, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x3F, 0x40, 0x40,
/*-- 文字: | --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0xFF, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0xFF, 0x00, 0x00, 0x00,
/*-- 文字: } --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0x00, 0x02, 0x02, 0x7C, 0x80, 0x00, 0x00, 0x00, 0x40, 0x40, 0x3F, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
/*-- 文字: ~ --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽x 高=8x16 --*/
0x00, 0x06, 0x01, 0x01, 0x02, 0x02, 0x04, 0x04, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00
};
```

```
uchar code ascii_table_5x8[95][5]={
```

```
/*二维数组 行 列 */
/*全体ASCII 列表:5x8 点阵*/
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, /*space*/
0x00, 0x00, 0x4f, 0x00, 0x00, //!
0x00, 0x07, 0x00, 0x07, 0x00, //"
0x14, 0x7f, 0x14, 0x7f, 0x14, ///#
0x24, 0x2a, 0x7f, 0x2a, 0x12, //$
0x23, 0x13, 0x08, 0x64, 0x62, %%
0x36, 0x49, 0x55, 0x22, 0x50, //&
0x00, 0x05, 0x07, 0x00, 0x00, //]
0x00, 0x1c, 0x22, 0x41, 0x00, //(
0x00, 0x41, 0x22, 0x1c, 0x00, //)
0x14, 0x08, 0x3e, 0x08, 0x14, /*
0x08, 0x08, 0x3e, 0x08, 0x08, //+
0x00, 0x50, 0x30, 0x00, 0x00, //,
0x08, 0x08, 0x08, 0x08, 0x08, //-
0x00, 0x60, 0x60, 0x00, 0x00, //.
0x20, 0x10, 0x08, 0x04, 0x02, ///
0x3e, 0x51, 0x49, 0x45, 0x3e, //0
0x00, 0x42, 0x7f, 0x40, 0x00, //1
0x42, 0x61, 0x51, 0x49, 0x46, //2
0x21, 0x41, 0x45, 0x4b, 0x31, //3
0x18, 0x14, 0x12, 0x7f, 0x10, //4
0x27, 0x45, 0x45, 0x45, 0x39, //5
0x3c, 0x4a, 0x49, 0x49, 0x30, //6
0x01, 0x71, 0x09, 0x05, 0x03, //7
0x36, 0x49, 0x49, 0x49, 0x36, //8
0x06, 0x49, 0x49, 0x29, 0x1e, //9
0x00, 0x36, 0x36, 0x00, 0x00, //:
0x00, 0x56, 0x36, 0x00, 0x00, //;
0x08, 0x14, 0x22, 0x41, 0x00, //<
0x14, 0x14, 0x14, 0x14, 0x14, // =
0x00, 0x41, 0x22, 0x14, 0x08, //>
0x02, 0x01, 0x51, 0x09, 0x06, //?
0x32, 0x49, 0x79, 0x41, 0x3e, //@
0x7e, 0x11, 0x11, 0x11, 0x7e, //A
0x7f, 0x49, 0x49, 0x49, 0x36, //B
0x3e, 0x41, 0x41, 0x41, 0x22, //C
0x7f, 0x41, 0x41, 0x22, 0x1c, //D
0x7f, 0x49, 0x49, 0x49, 0x41, //E
0x7f, 0x09, 0x09, 0x09, 0x01, //F
0x3e, 0x41, 0x49, 0x49, 0x7a, //G
0x7f, 0x08, 0x08, 0x08, 0x7f, //H
```

0x00, 0x41, 0x7f, 0x41, 0x00, //I
0x20, 0x40, 0x41, 0x3f, 0x01, //J
0x7f, 0x08, 0x14, 0x22, 0x41, //K
0x7f, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40, //L
0x7f, 0x02, 0x0c, 0x02, 0x7f, //M
0x7f, 0x04, 0x08, 0x10, 0x7f, //N
0x3e, 0x41, 0x41, 0x41, 0x3e, //O
0x7f, 0x09, 0x09, 0x09, 0x06, //P
0x3e, 0x41, 0x51, 0x21, 0x5e, //Q
0x7f, 0x09, 0x19, 0x29, 0x46, //R
0x46, 0x49, 0x49, 0x49, 0x31, //S
0x01, 0x01, 0x7f, 0x01, 0x01, //T
0x3f, 0x40, 0x40, 0x40, 0x3f, //U
0x1f, 0x20, 0x40, 0x20, 0x1f, //V
0x3f, 0x40, 0x38, 0x40, 0x3f, //W
0x63, 0x14, 0x08, 0x14, 0x63, //X
0x07, 0x08, 0x70, 0x08, 0x07, //Y
0x61, 0x51, 0x49, 0x45, 0x43, //Z
0x00, 0x7f, 0x41, 0x41, 0x00, //[
0x02, 0x04, 0x08, 0x10, 0x20, //斜杠
0x00, 0x41, 0x41, 0x7f, 0x00, //]
0x04, 0x02, 0x01, 0x02, 0x04, //^
0x40, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40, //_
0x01, 0x02, 0x04, 0x00, 0x00, //`
0x20, 0x54, 0x54, 0x54, 0x78, //a
0x7f, 0x48, 0x48, 0x48, 0x30, //b
0x38, 0x44, 0x44, 0x44, 0x44, //c
0x30, 0x48, 0x48, 0x48, 0x7f, //d
0x38, 0x54, 0x54, 0x54, 0x58, //e
0x00, 0x08, 0x7e, 0x09, 0x02, //f
0x48, 0x54, 0x54, 0x54, 0x3c, //g
0x7f, 0x08, 0x08, 0x08, 0x70, //h
0x00, 0x00, 0x7a, 0x00, 0x00, //i
0x20, 0x40, 0x40, 0x3d, 0x00, //j
0x7f, 0x20, 0x28, 0x44, 0x00, //k
0x00, 0x41, 0x7f, 0x40, 0x00, //l
0x7c, 0x04, 0x38, 0x04, 0x7c, //m
0x7c, 0x08, 0x04, 0x04, 0x78, //n
0x38, 0x44, 0x44, 0x44, 0x38, //o
0x7c, 0x14, 0x14, 0x14, 0x08, //p
0x08, 0x14, 0x14, 0x14, 0x7c, //q
0x7c, 0x08, 0x04, 0x04, 0x08, //r
0x48, 0x54, 0x54, 0x54, 0x24, //s

```
0x04, 0x04, 0x3f, 0x44, 0x24, //t
0x3c, 0x40, 0x40, 0x40, 0x3c, //u
0x1c, 0x20, 0x40, 0x20, 0x1c, //v
0x3c, 0x40, 0x30, 0x40, 0x3c, //w
0x44, 0x28, 0x10, 0x28, 0x44, //x
0x04, 0x48, 0x30, 0x08, 0x04, //y
0x44, 0x64, 0x54, 0x4c, 0x44, //z
0x08, 0x36, 0x41, 0x41, 0x00, //{
0x00, 0x00, 0x77, 0x00, 0x00, //|
0x00, 0x41, 0x41, 0x36, 0x08, //}
0x04, 0x02, 0x02, 0x02, 0x01, //~
};
```

```
uchar code hui1[]={/*-- 文字： 绘 --*/
/*-- 宋体12； 此字体下对应的点阵为： 宽x高=16x16 --*/
0x20, 0x30, 0xAC, 0x63, 0x10, 0x20, 0x10, 0x48, 0x44, 0x43, 0x44, 0x48, 0x10, 0x20, 0x20, 0x00,
0x22, 0x67, 0x22, 0x12, 0x12, 0x40, 0xE2, 0x52, 0x4A, 0x46, 0x42, 0x52, 0x62, 0xC2, 0x00, 0x00,
};
```

```
uchar code jing1[]={/*-- 文字： 晶 --*/
/*-- 宋体12； 此字体下对应的点阵为： 宽x高=16x16 --*/
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x7F, 0x49, 0x49, 0x49, 0x49, 0x49, 0x7F, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0xFF, 0x49, 0x49, 0x49, 0x49, 0xFF, 0x00, 0xFF, 0x49, 0x49, 0x49, 0x49, 0xFF, 0x00, 0x00,
};
```

```
uchar code ke1[]={/*-- 文字： 科 --*/
/*-- 宋体12； 此字体下对应的点阵为： 宽x高=16x16 --*/
0x24, 0x24, 0xA4, 0xFE, 0xA3, 0x22, 0x00, 0x22, 0xCC, 0x00, 0x00, 0xFF, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x08, 0x06, 0x01, 0xFF, 0x00, 0x01, 0x04, 0x04, 0x04, 0x04, 0x04, 0xFF, 0x02, 0x02, 0x02, 0x00,
};
```

```
uchar code ji1[]={/*-- 文字： 技 --*/
/*-- 宋体12； 此字体下对应的点阵为： 宽x高=16x16 --*/
0x10, 0x10, 0x10, 0xFF, 0x10, 0x90, 0x08, 0x88, 0x88, 0x88, 0xFF, 0x88, 0x88, 0x88, 0x08, 0x00,
0x04, 0x44, 0x82, 0x7F, 0x01, 0x80, 0x80, 0x40, 0x43, 0x2C, 0x10, 0x28, 0x46, 0x81, 0x80, 0x00,
};
```

```
uchar code hui2[]={/*-- 文字： 汇 --*/
/*-- 宋体12； 此字体下对应的点阵为： 宽x高=16x16 --*/
0x10, 0x60, 0x02, 0x0C, 0xC0, 0x00, 0xFE, 0x02, 0x02, 0x02, 0x02, 0x02, 0x02, 0x02, 0x02, 0x00,
0x04, 0x04, 0x7C, 0x03, 0x00, 0x00, 0x7F, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40, 0x00,
};
```

```
uchar code ju2[]={/*-- 文字： 聚 --*/
/*-- 宋体12； 此字体下对应的点阵为： 宽x高=16x16 --*/
0x40, 0x41, 0x7F, 0x55, 0x55, 0x55, 0xFF, 0x21, 0x20, 0x42, 0x2A, 0x12, 0x2A, 0x46, 0x00, 0x00,
0x80, 0x92, 0x92, 0x4A, 0x46, 0x22, 0x12, 0xFE, 0x09, 0x11, 0x21, 0x51, 0x49, 0x84, 0x80, 0x00,
};
```

HJ19264TXA 图形点阵液晶显示模块说明书

```
uchar code jiao2[]={/*-- 文字： 焦 --*/
/*-- 宋体12； 此字体下对应的点阵为：宽x高=16x16 --*/
0x40, 0x20, 0x10, 0xFC, 0x27, 0x24, 0x24, 0x25, 0xFE, 0x24, 0x24, 0x24, 0x24, 0x04, 0x00, 0x00,
0x80, 0x60, 0x00, 0x1F, 0x29, 0xC9, 0x09, 0x09, 0x2F, 0xC9, 0x09, 0x09, 0x29, 0xC8, 0x00, 0x00,
};
uchar code dian2[]={/*-- 文字： 点 --*/
/*-- 宋体12； 此字体下对应的点阵为：宽x高=16x16 --*/
0x00, 0x00, 0xC0, 0x40, 0x40, 0x40, 0x7F, 0x48, 0x48, 0x48, 0x48, 0xC8, 0x08, 0x08, 0x00, 0x00,
0x80, 0x40, 0x37, 0x04, 0x04, 0x14, 0x64, 0x04, 0x14, 0x64, 0x04, 0x07, 0x10, 0xE0, 0x00, 0x00,
};
uchar code jing2[]={/*-- 文字： 精 --*/
/*-- 宋体12； 此字体下对应的点阵为：宽x高=16x16 --*/
0x44, 0x58, 0xC0, 0xFF, 0x50, 0x4C, 0x00, 0x44, 0x54, 0x54, 0x7F, 0x54, 0x54, 0x54, 0x44, 0x00,
0x08, 0x06, 0x01, 0xFF, 0x01, 0x06, 0x00, 0x00, 0xFF, 0x15, 0x15, 0x55, 0x95, 0x7F, 0x00, 0x00,
};
uchar code pin2[]={/*-- 文字： 品 --*/
/*-- 宋体12； 此字体下对应的点阵为：宽x高=16x16 --*/
0x00, 0x00, 0x00, 0x7E, 0x42, 0x42, 0x42, 0x42, 0x42, 0x42, 0x42, 0x7E, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0xFE, 0x42, 0x42, 0x42, 0xFE, 0x00, 0x00, 0x00, 0xFE, 0x42, 0x42, 0x42, 0xFE, 0x00, 0x00,
};
uchar code zi2[]={/*-- 文字： 至 --*/
/*-- 宋体12； 此字体下对应的点阵为：宽x高=16x16 --*/
0x00, 0x02, 0x42, 0x62, 0x52, 0x4A, 0x46, 0x42, 0x42, 0x42, 0x52, 0x62, 0xC2, 0x02, 0x00, 0x00,
0x40, 0x40, 0x44, 0x44, 0x44, 0x44, 0x44, 0x7F, 0x44, 0x44, 0x44, 0x44, 0x44, 0x40, 0x40, 0x00,
};
uchar code shang2[]={/*-- 文字： 上 --*/
/*-- 宋体12； 此字体下对应的点阵为：宽x高=16x16 --*/
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0xFF, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40, 0x00, 0x00, 0x00,
0x40, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40, 0x7F, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40, 0x00,
};
};
//~~~~~完~~~~~
```

更新时间：2023-8-9